

Международный молодежный конкурс 3d-моделей изделий бытового применения "3D-ПРИНТЕР В БЫТУ"

В последнее время мы наблюдаем революционные изменения технологий во многих сферах человеческой деятельности, которые напрямую связаны с появлением на массовом рынке 3D-принтеров. 3D-принтеры становятся доступнее рядовым покупателям и активно входят в повседневную жизнь людей не только в деловой сфере, но и в быту. Несмотря на это, многие до сих пор не понимают, какую выгоду они могут извлечь от домашнего применения подобного прибора. Эксперты по 3D-печати утверждают, что такие принтеры идеально подходят для печати различных мелочей в хозяйстве, которые время от времени каждому приходится покупать.

Чтобы продемонстрировать на конкретных примерах чем же полезен может быть 3D-принтер в быту, компания Autodesk совместно с компанией «3D-Племя» объявляют конкурс 3d-моделей "3D-ПРИНТЕР В БЫТУ".

Цели конкурса:

- Повышение мотивации молодежи в освоение и применении современных программных продуктов и технологий 3D-проектирования и 3D-печати;
- Создание условий для раскрытия творческих способностей и интеллектуального потенциала молодежи;
- Популяризация проектной деятельности и научно-технического творчества молодежи.

Условия конкурса:

- На конкурс принимаются 3d-модели любых изделий бытового применения;
- К участию в конкурсе допускаются 3d-модели, полностью выполненные молодыми авторами до 30 лет;
- Модель должна быть подготовлена в любом лицензионном программном обеспечении Autodesk;
- В конкурсе могут принимать участие модели, выполненные одним автором (индивидуальные) либо творческой группой (групповые);
- От одного автора или творческой группы допускается подача на конкурс неограниченного числа моделей;
- Форма участия авторов модели в конкурсных процедурах – заочная;

Критерии оценки конкурсных моделей

- Оригинальность идеи/концепции
- Детальность проработки модели
- Эффективность использования функциональных возможностей программных продуктов Autodesk в которых была подготовлена модель
- Наличие и качество визуализации модели

Требования к 3D-модели:

- Модель не должна содержать элементы меньше 1-2 миллиметров в толщину. Оптимальная толщина для получения качественной модели достаточной прочности - 3-5 мм.
- Не должно быть элементов, толщина которых "уходит в ноль".
- Не допускается использование тонких шрифтов с тонкими элементами (надписи не рекомендуются).
- Модель не должна иметь стенок, если они не видны (например, закрытый со всех сторон куб должен содержать только внешнюю оболочку, а не стены с толщиной).
- Детали могут представлять невысокий рельеф.
- При создании округлых форм модель следует делать с высоким разрешением, т.е. с большим количеством полигонов в местах скруглений.
- Модель должна быть отмасштабирована 1:1 как они должны быть на печати.
- Размер модели не должен превышать 10x10x10 см. и не менее 4x4x4 см.
- Все грани модели должны быть развернуты нормальными наружу (лицевой стороной).
- Необходима полностью замкнутая геометрия. Не допускается оставлять элементы с разомкнутыми гранями нулевой толщины.

Порядок участия в конкурсе:

1) Демонстрационные изображения модели поместить в альбом «Конкурс "3D ПРИНТЕР В БЫТУ"» социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/album-27710831_208461089), указав в описании изображения название модели и список использованных программных продуктов;

2) Отправить исходный файл/файлы модели для жюри конкурса на электронный адрес autodesk.konkurs@yandex.ru.

В поле «тема/subject» письма указать «Модель на конкурс "3D ПРИНТЕР В БЫТУ"»;
В теле письма указать:

а) Название модели

и данные на автора модели (или руководителя творческой группы):

б) Фамилия Имя Отчество (полностью)

в) Возраст (полных лет)

г) Страна проживания

д) Город/населенный пункт проживания

е) Адреса электронной почты

ж) Мобильный телефон

з) Skype (по желанию)

и) URL персонального сайта, блога или страниц в социальных сетях (по желанию)

3) Отправить модель в формате STL на электронный адрес print@3dplemya.ru.

В поле «тема/subject» письма указать «Модель на конкурс "3D ПРИНТЕР В БЫТУ"»;

В теле письма указать:

а) Название модели

и данные на автора модели (или руководителя творческой группы):

б) Фамилия Имя Отчество (полностью)

Порядок определения победителей:

Победители конкурса отбираются в двух номинациях: приз интернет-симпатий и выбор жюри.

Победитель в номинации «Приз интернет-симпатий» определяется по количеству отметок «Мне нравится» под изображением. При этом, учитываются голоса только от тех пользователей, которые входят в группу «Образовательное сообщество Autodesk». Голосование открыто со старта конкурса.

Победитель в номинации «Выбор жюри» определяется на основе закрытого голосования экспертов жюри.

Награждение победителей конкурса:

В каждой из двух конкурсных номинаций будут отобраны авторы трех лучших 3d-моделей и награждены дипломами победителей конкурса и призами от организаторов конкурса.

Кроме этого, модели занявшие 1 место в каждой из двух номинаций будут напечатаны на 3D-принтере и вручены (отправлены по почте) авторам.

Авторские права

1. Передавая файлы модели на конкурс, участник конкурса тем самым подтверждает, что:

1.1. он является правообладателем модели или обладает правами на использование модели для подачи на конкурс;

1.2. не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих сторон;

1.3. права на эту модель не имеют каких-либо обременений или ограничений, никому не переданы, не отчуждены, не уступлены, не заложены, никаких споров, исков, либо иных претензий третьих лиц в отношении прав на проект не имеется, и они свободны от любых прав третьих лиц;

1.4. использование организатором конкурса демонстрационных файлов модели, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет сайтах, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав как самого участника конкурса, так и третьих лиц;

1.5. он согласен с тем, что организатор конкурса вправе по своему усмотрению использовать демонстрационные файлы модели без каких-либо ограничений и выплаты участнику конкурса какого-либо вознаграждения;

1.6. в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленной модели, участник конкурса обязуется их урегулировать без привлечения организатора конкурса.

2. Участник конкурса передает организатору конкурса и организациям входящим в одну группу лиц с организатором конкурса (в соответствии с определением в статье 9

Федерального Закона РФ № 135) неисключительные права на использование демонстрационных файлов модели (включая: право на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения) и разрешает организатору конкурса использовать предоставленные демонстрационные файлы для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками. Права считаются предоставленными с момента подачи модели на конкурс.

Контактная информация оргкомитета конкурса

Постельник Дмитрий Яковлевич

Руководитель образовательных программ Autodesk в России и странах СНГ

Телефон: + 7 495 545 35 51 (добавочный: 545-35-38)

Skype: dmitry.postelnik

E-mail: dmitry.postelnik@autodesk.com
edu.cis@autodesk.com

Сроки проведения конкурса:

- Приём конкурсных работ до **01 февраля 2015 года**
- Официальное объявление результатов – **09 февраля 2015 года**
- Награждение победителей – **16 февраля 2015 года**